



Jogos multiplayer, arquitetura técnica de servidores e mercado



O mercado de jogos digitais tem crescido fortemente nos últimos anos, e se tratando de jogos multiplayer principalmente desde o início da pandemia, o número de jogadores dessa categoria de games obteve um grande crescimento favorecendo então toda a indústria criativa de jogos digitais. Dentro da categoria de jogos multiplayers, estes têm se crescido cada vez mais devido a grande expansão do crescimento da internet e a crescente variedades de dispositivos mobile e demais dispositivos que se popularizaram como pcs, notebook e consoles. Este crescimento já estava em ascensão mesmo antes da pandemia da Covid 2019, e com a pandemia o mercado de desenvolvimento de jogos digitais e consumos aumentou cada vez mais, crescimento que a anos já ultrapassou a indústria criativa da música e do cinema.

A nível global o mercado de jogos digitais fatura no mundo mais de US$ 160 bilhões e o nosso país, o Brasil está como o 12º colocado em vendas de jogos digitais. Dessa forma, a área de games vêm desde então com um constante crescimento inclusive durante a pandemia, foi um dos setores do mercado que se manteve aquecido em faturamento e hoje já são mais de 400 empresas/studios oficiais, criadores de games pelo Brasil.

Desta maneira o mercado segue-se desenvolvendo, gerando várias oportunidades para a carreia profissional de quem desejar entrar na indústria de games. Porém é necessário a boa qualificação profissional e é por isso qu



você aluno está aqui na Desco!

Este mercado vem seguir crescendo como já disseram vários especialistas, principalmente no pós-pandemia, onde esse mercado da indústria de jogos digitais é indicado como a profissão do futuro próximo. Para se ter noção o valor da remuneração de um desenvolvedor de games junior (iniciante) pode iniciar com um salário inicial em torno de de R$ 3.000 ao mês, e o salário máximo de um programador/desenvolvedor de jogos digitais pode passar os R$ 15.000,00 por mês.

Quando falamos de jogos multiplayers estimado aluno, no ponto de vista técnico nos lembramos dos servidores onde os jogos são armazenados e são configurados para serem baixados e jogados. Esse Servidores ficam armazenados nos centros de dados chamados Data Centers, grande galpões onde ficam armazenados todos esses computadores que são equipamentos de grande desempenho chamados de servidores.

Os data centers, conhecido como centro de dados é o espaço construído com o objetivo de abrigar uma infraestrutura com muitas redes de computadores aos servidores. Em uma visão mais simples, é um prédio com salas cheias de equipamentos de alto desempenho disponibilizando seja um jogo, um aplicativo, um filme, uma música ou qualquer outra aplicação a qualquer pessoa por meio da internet em qualquer parte do planeta. Pelo fato de os data centers serem importantes centro de dados para o funcionamento da internet e disponibilizar seus conteúdos, até a localização onde serão construídos, é importante porque opta-se por um lugar com menos ricos a problemas geológicos ou climáticos, como furacões, terremotos e etc. Inclusive existem data centers construídos de forma subterrânea, para terem mais segurança física e de todos os dados que são armazenados dentro dos servidores.

Agora que você já sabe o que é um data center, vamos falar um pouco mais dos servidores. Esses equipamentos se dividem em várias categorias e tipos conforme as suas funções. Existem os servidores com a categoria baseada nas suas funções:

- **Servidores dedicados:** Equipamentos dedicados a funções específicas.
Ex: Servidor de um jogo, servidor de E-mail, servidor de um sistema, idor de um site, servidor de banco de dados etc.

- **Servidores não dedicados:** Estes equipamentos não possuem uma única função, e como o nome diz eles não são dedicados a uma única tarefa, ou seja, eles fazem várias tarefas ao mesmo tempo.
Ex: Servidor de um jogo e ao mesmo tempo esse servidor funcionar para hospedar/armazenar um site, uma loja virtual etc.

Entre as características de funções temos os servidores de:

- Servidor de Banco de dados

- Servidor de FTP

- Servidor de um jogo online

- Servidor de e-mail

- Servidor de arquivos

- Servidor de músicas

- Servidor de vídeos

- Servidor proxy

- Servidor de backup

Agora caro aluno, você já sabe um pouco mais sobre tipos dos servidores assim como suas funções além de saber que os servidores ficam dentro dos

data centers onde são hospedados todo tipo de arquivos/dados e é claro já sabe um pouco mais sobre o crescimento da indústria de jogos no Brasil e sobre os games multiplayers.

Bons estudos e até breve!

Atividade Extra

Para se aprofundar no assunto desta aula assista o vídeo “sobre servidores” do canal Bóson.

Link do vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=eHOyN9rcBm4

Para se aprofundar no assunto desta aula assista o vídeo “jogos multiplayer” do canal Black2k.

Link do vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=EwUyPjvP-Vg

Referência Bibliográfica



Autor: TANENBAUM, Andrew. **Livro Redes de Computadores**



Edição: 6 **Editora :** Bookman

Ir para exercício